



นวัตกรรมทางสังคม และทักษะการทำงาน ร่วมกับชุมชน

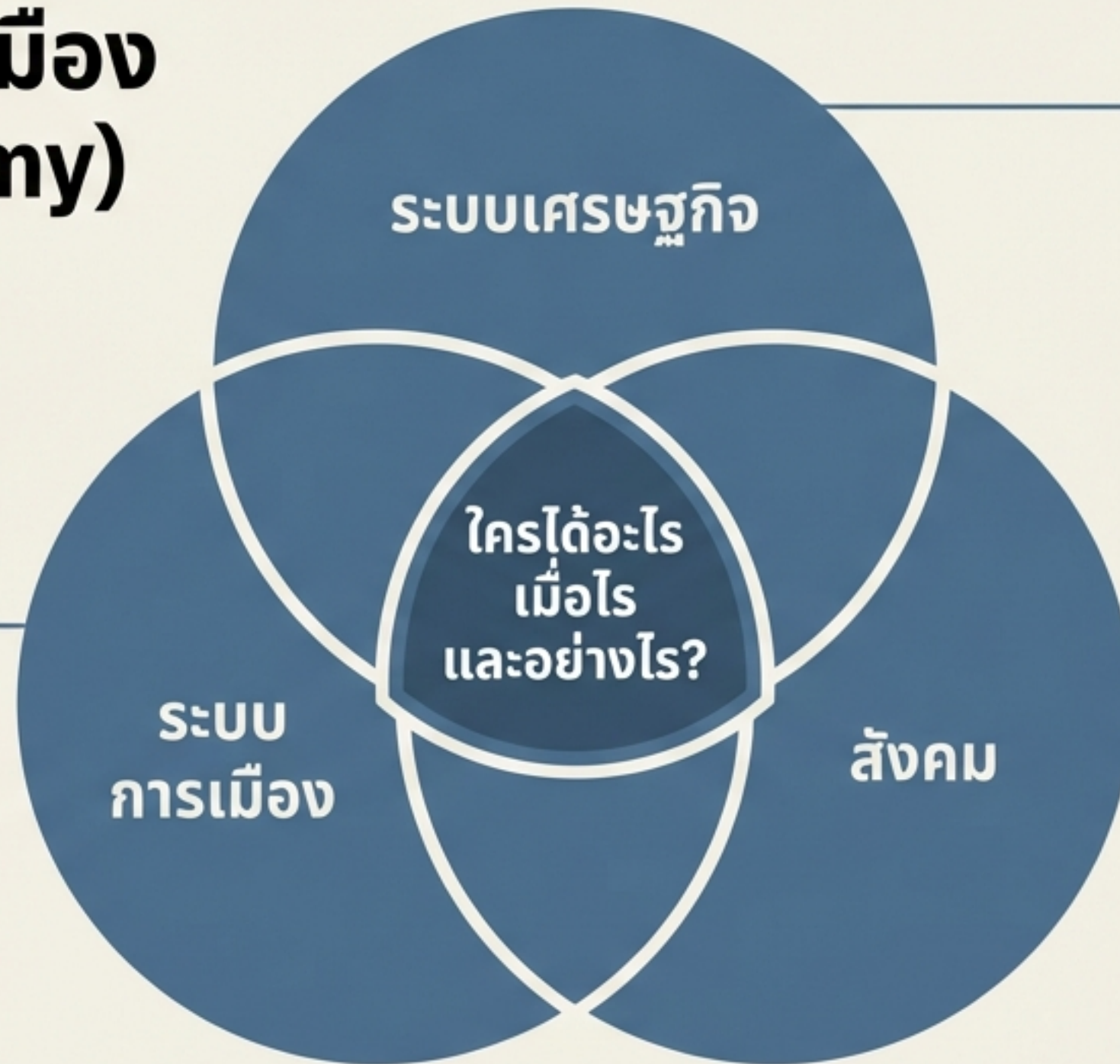
**From System to Society:
Social Innovation &
Community Engagement**

CLO5: ออกแบบแนวทางแก้ปัญหาสังคม
ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ และพัฒนา
ทักษะการสื่อสารกับผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

Design Thinking + PBL (เวลา 6 ชม.)

ผู้สอน: ดร. เยาวลักษณ์ ชาวบ้านโพธิ์

บริบทระดับโครงสร้าง: เศรษฐศาสตร์การเมือง (Political Economy)



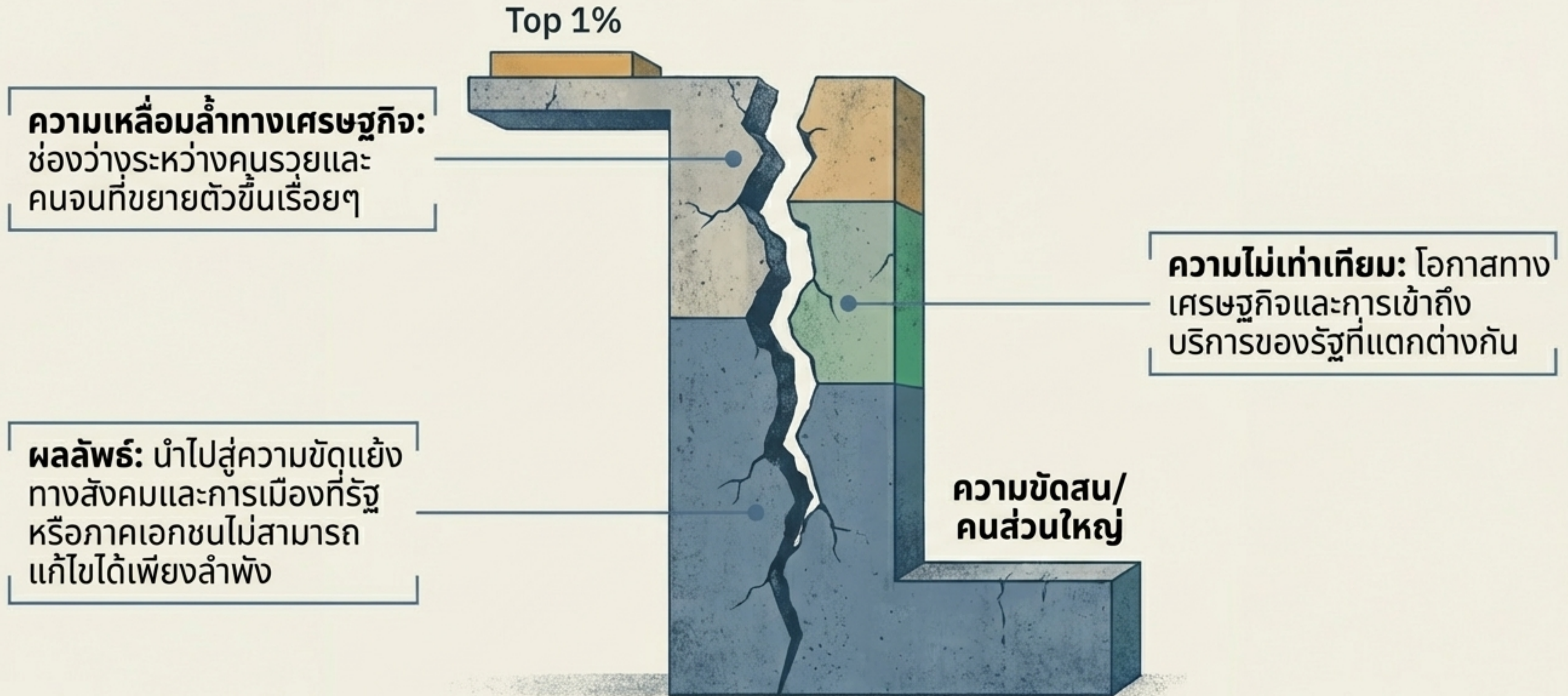
ทรัพยากรมีจำกัด vs
ความต้องการไม่จำกัด:
ทุกระบบต้องมีการตัดสินใจ
ในการจัดสรรทรัพยากร

การใช้อำนาจ:

การตัดสินใจเหล่านี้มีมิติทางการเมืองเสมอและส่งผลกระทบต่อผลประโยชน์ของคนในสังคม

Key Takeaway: นโยบายรัฐทุกนโยบายย่อมมี “ผู้ได้” และ “ผู้เสีย” เสมอ

ช่องว่างของระบบ: เมื่อกลไกรัฐและตลาดไม่เพียงพอ



นวัตกรรมทางสังคม (Social Innovation): สะพานเชื่อมช่องว่าง



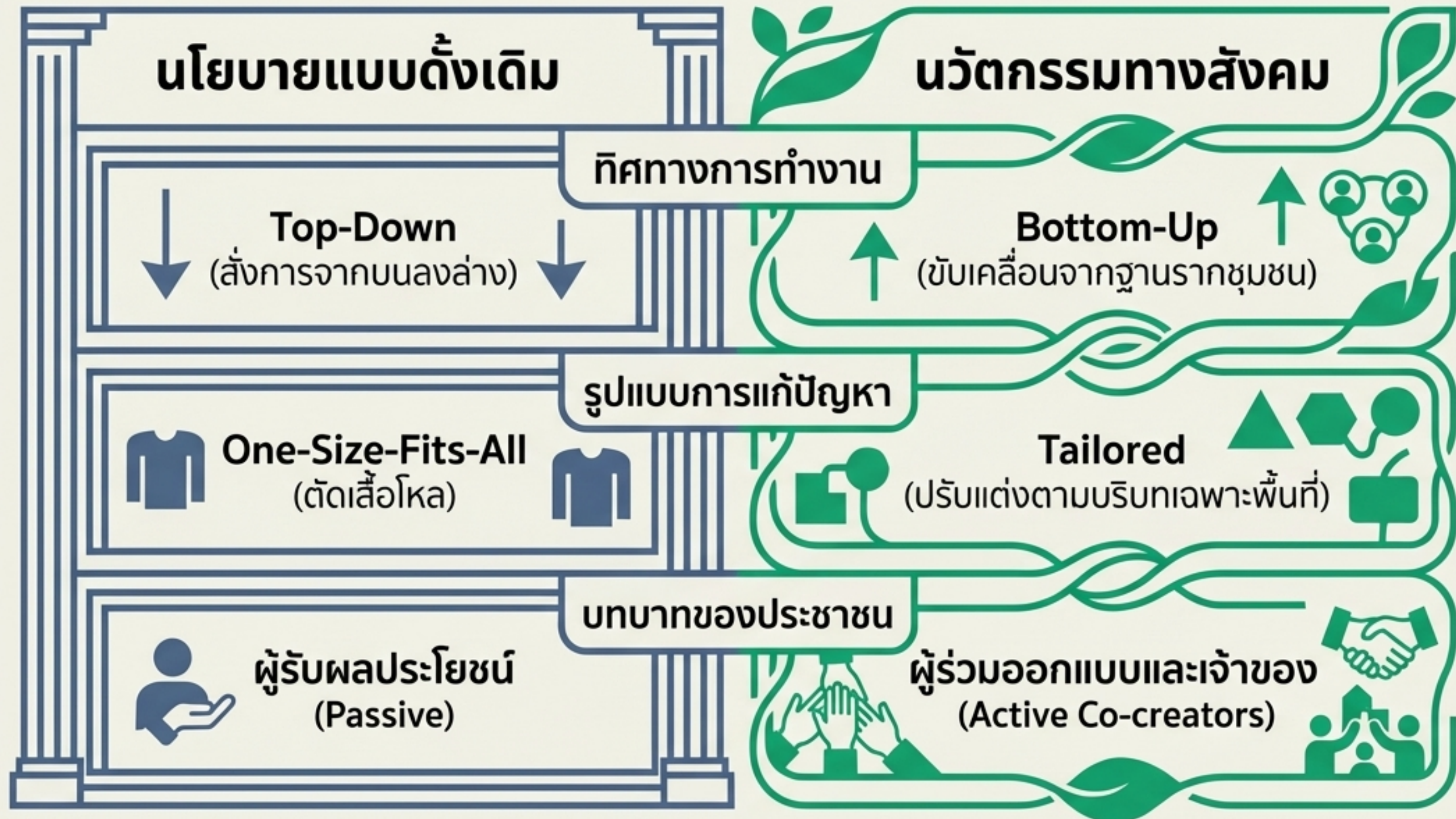
ความหมาย:

แนวคิด วิธีการ หรือโครงการใหม่
ที่ออกแบบมาเพื่อช่วยแก้ปัญหาสังคม
อย่างยั่งยืน

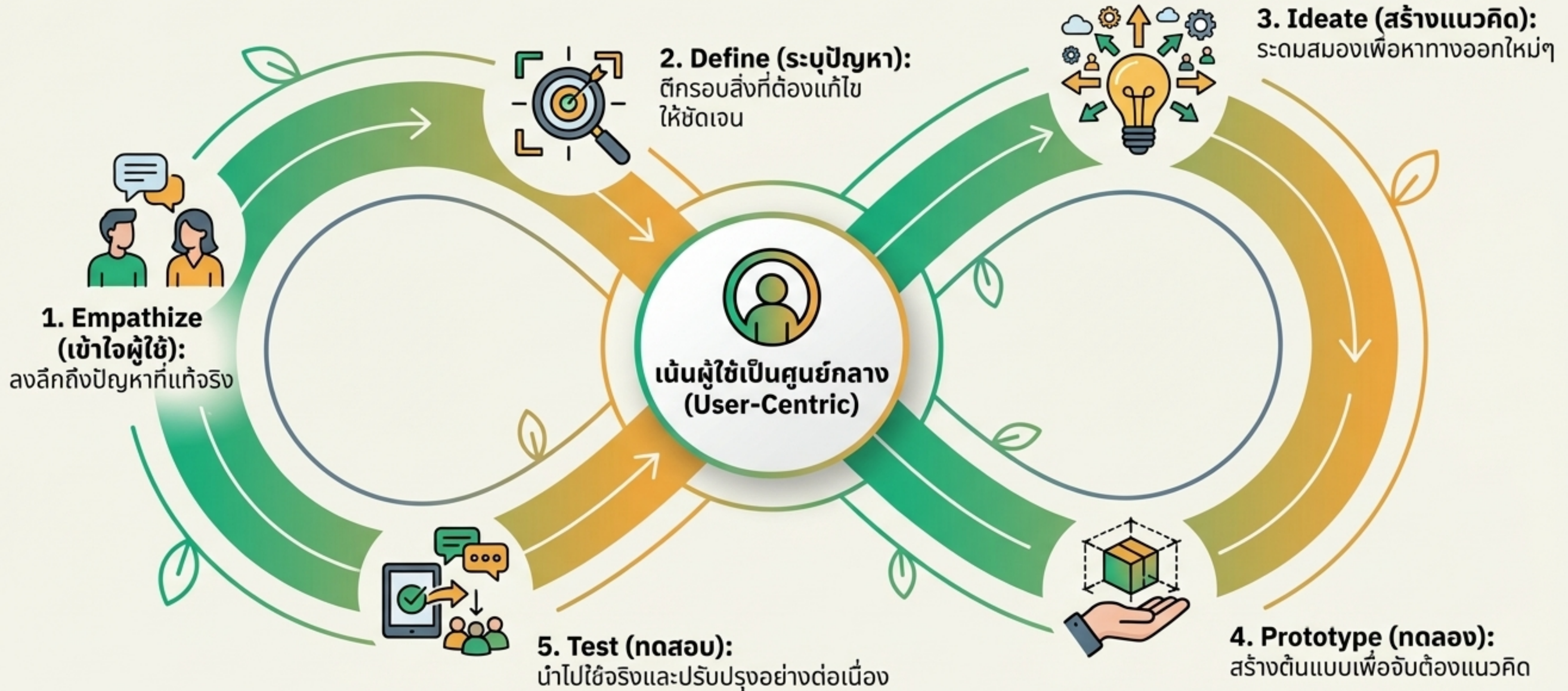
เป้าหมายหลัก:

- อุดช่องโหว่ที่นโยบายรัฐหรือกลไกตลาด
เอกชนดูแลไม่ถึง
- สร้างการเปลี่ยนแปลงระยะยาว
(Long-term impact)
- ส่งเสริมการมีส่วนร่วมและคืนอำนาจ
ให้ชุมชน

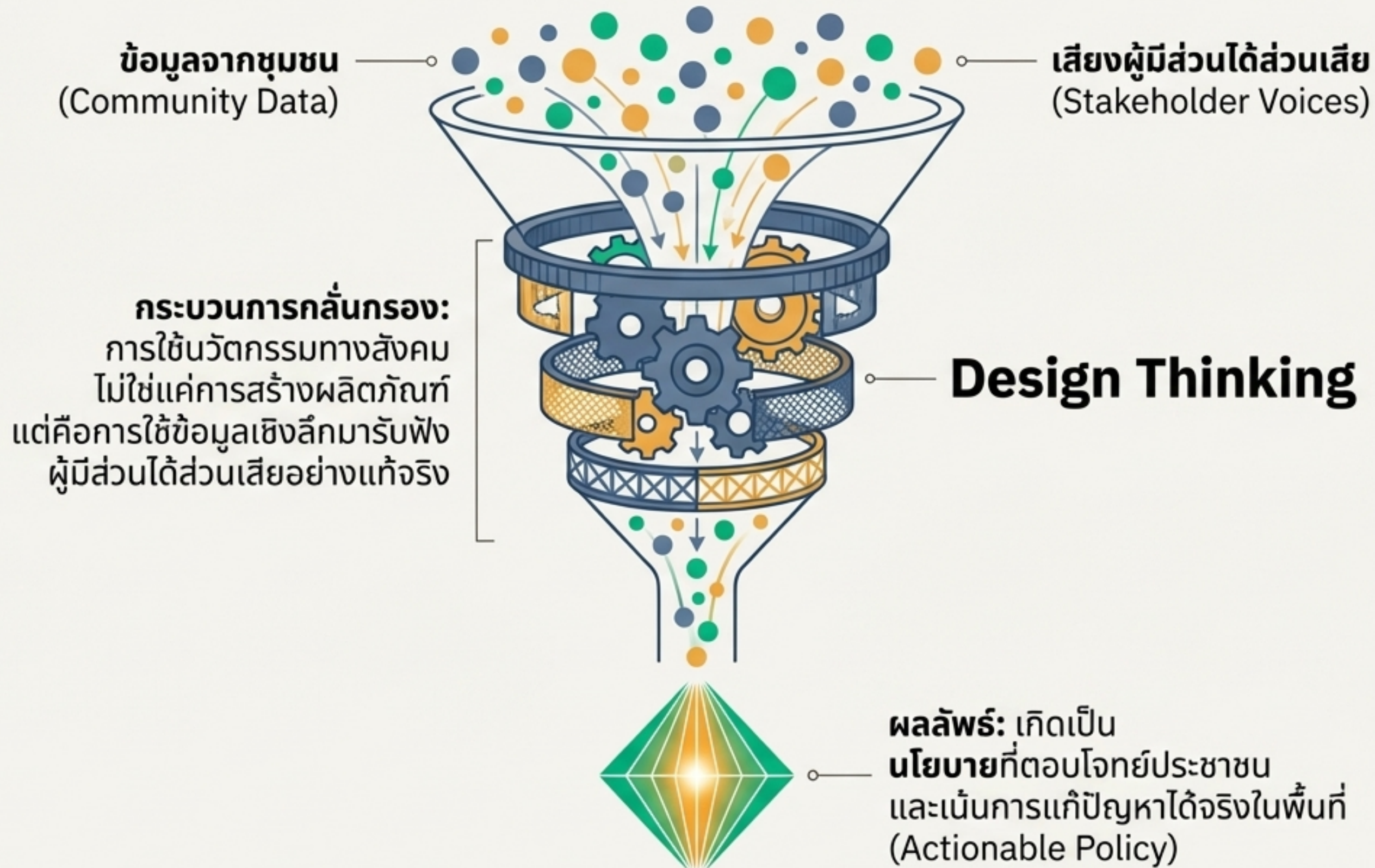
การเปลี่ยนแปลงกระบวนการทัศน์: นโยบายรัฐ vs นวัตกรรมทางสังคม



กลไกขับเคลื่อนนวัตกรรม: กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)



การประยุกต์สู่การออกแบบนโยบายที่ตอบโจทย์



รูปแบบของการสร้างความเปลี่ยนแปลง (Real-World Social Innovations)



ที่อยู่อาศัย

โครงการบ้านมั่นคง
(การจัดการที่ดินโดยชุมชนเพื่อผู้มีรายได้น้อย)

สิ่งแวดล้อมและเศรษฐกิจ

เกษตรอินทรีย์
(สร้างความยั่งยืนทางอาหารและลดสารเคมี)

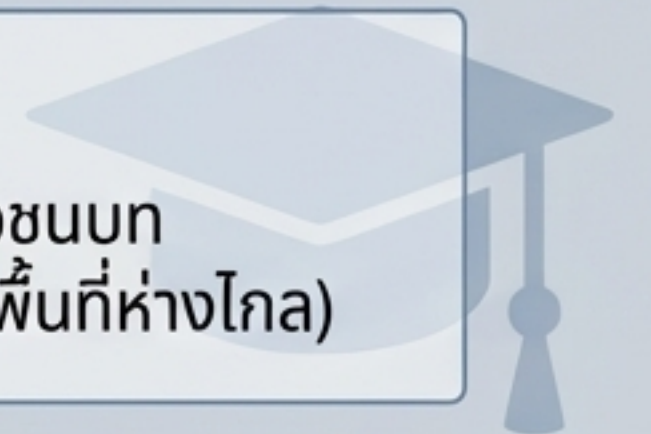


สาธารณสุขและรัฐประศาสนศาสตร์

แอปพลิเคชันช่วยเข้าถึงบริการของรัฐ
(ลดความเหลื่อมล้ำทางดิจิทัล)

การศึกษา

การศึกษาออนไลน์เพื่อชนบท
(ลดช่องว่างทางการศึกษาในพื้นที่ห่างไกล)



ปัจจัยความสำเร็จ: ความร่วมมือหลายฝ่าย, ความยั่งยืน, การสนับสนุนจากรัฐ, และการมีส่วนร่วมของชุมชน

หัวใจของการลงมือทำ: ทักษะการทำงานร่วมกับชุมชน

ความหมาย:

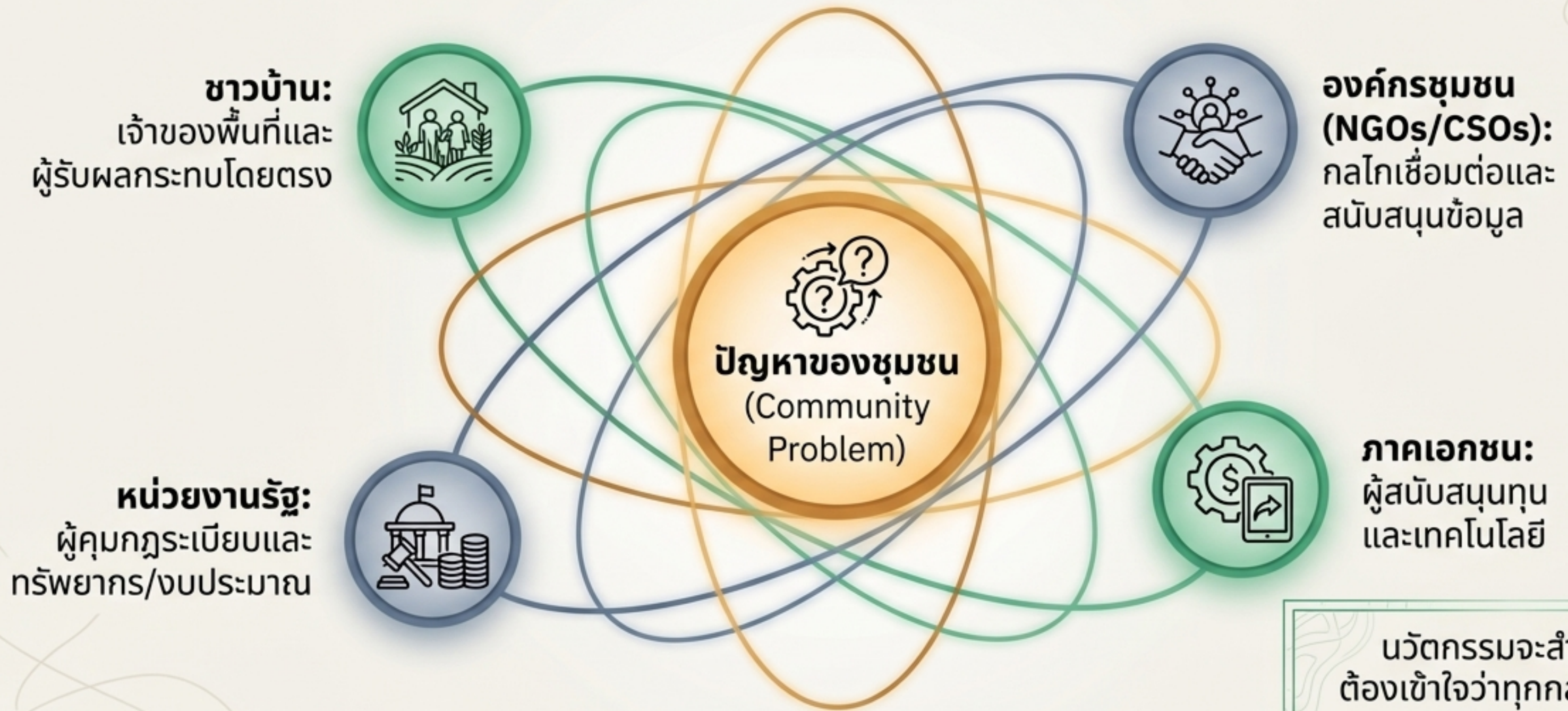
การทำงานร่วมกับประชาชน เพื่อแก้ปัญหาและพัฒนาพื้นที่ไปด้วยกัน



ทำไมจึงสำคัญ?

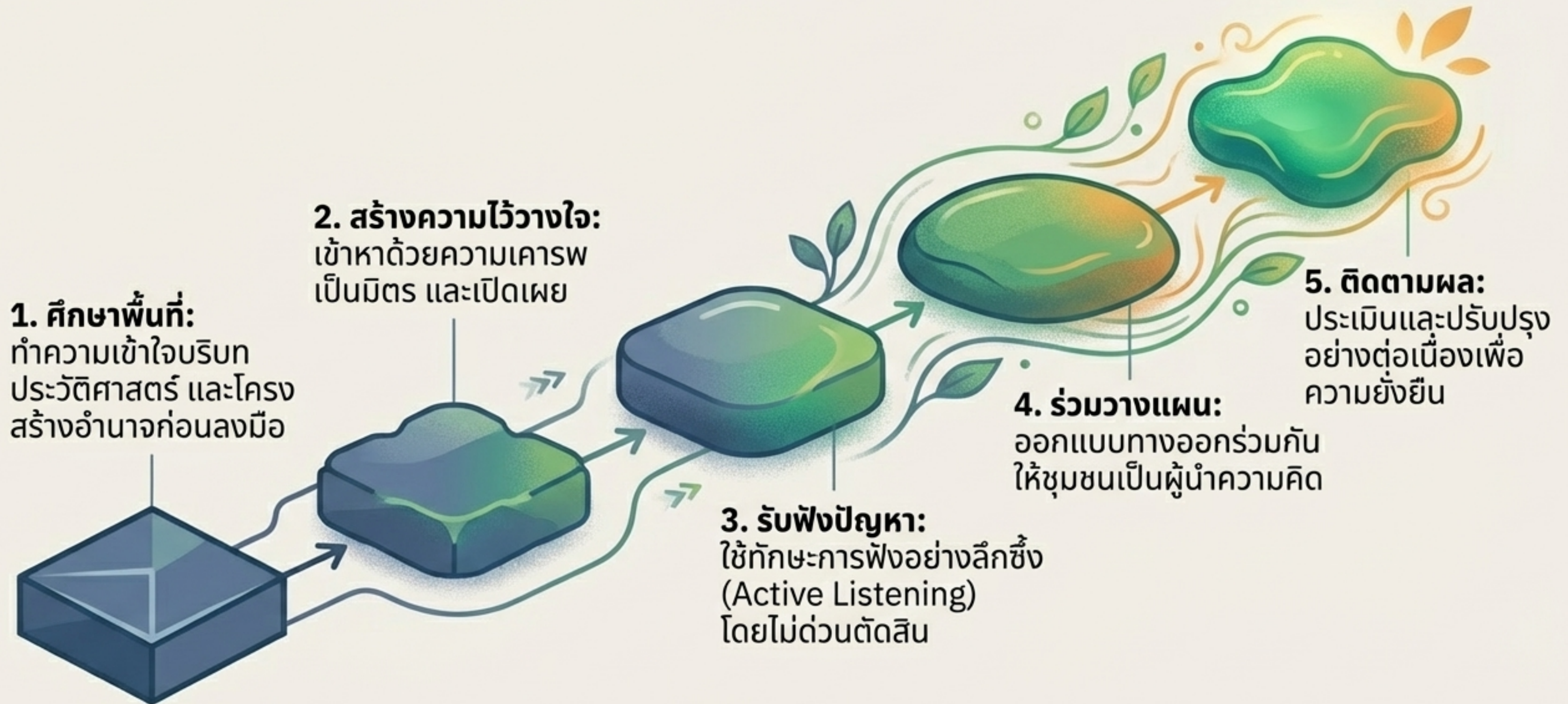
- ✓ ทำให้โครงการอยู่รอดได้จริง (ความยั่งยืน)
- ✓ ลดความขัดแย้งระหว่างการดำเนินงาน
- ✓ สร้างความเป็นเจ้าของร่วม (Shared Ownership) ซึ่งเป็นกุญแจสูงสุดของนวัตกรรมทางสังคม

แผนผังผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย (Stakeholder Ecosystem)

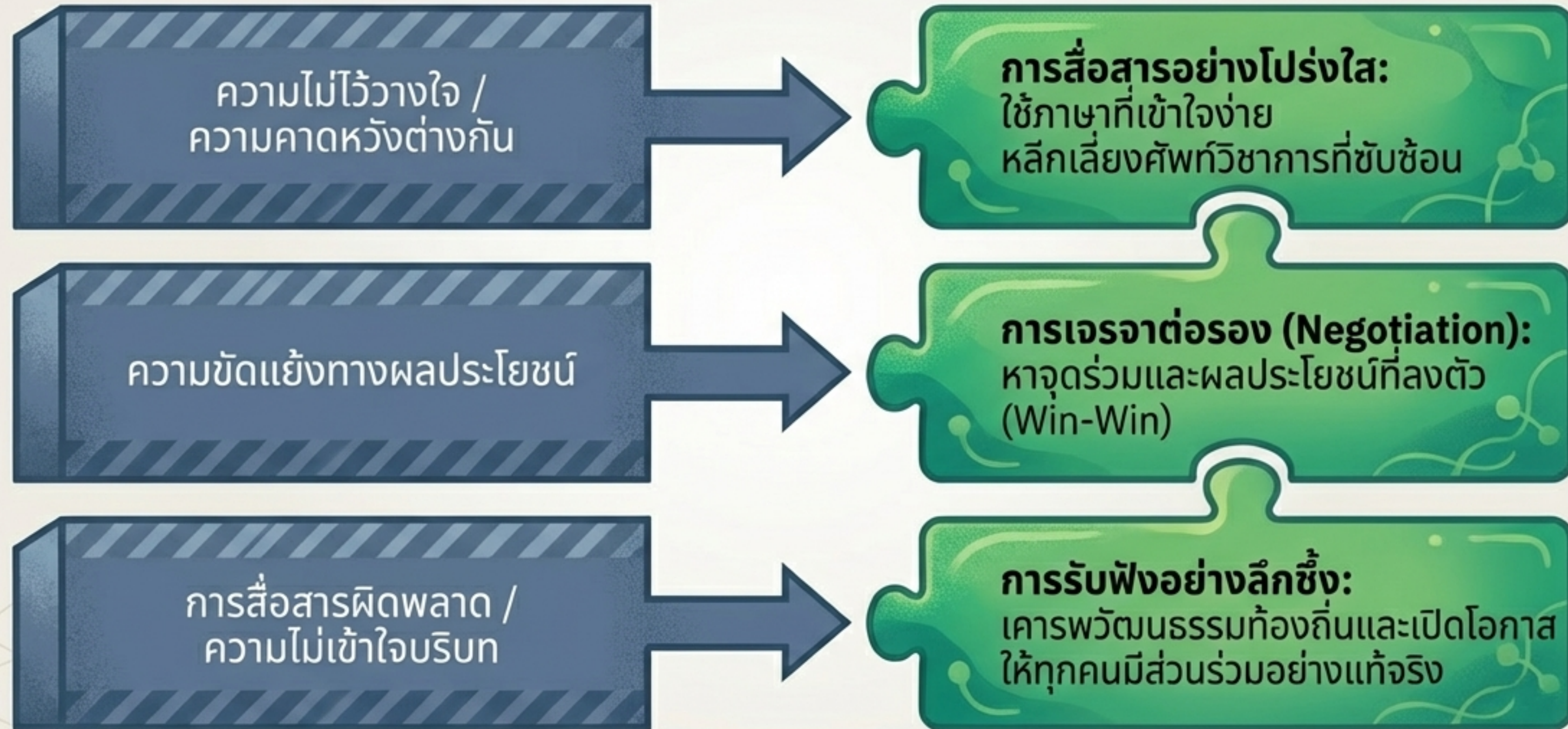


นวัตกรรมจะสำเร็จได้
ต้องเข้าใจว่าทุกกลุ่มมีความ
คาดหวังและผลประโยชน์ที่
ที่แตกต่างกัน

กระบวนการลงพื้นที่และทำงานกับชุมชน



การรับมือกับอุปสรรค: ปัญหา vs ทักษะที่จำเป็น



การเรียนรู้สู่การปฏิบัติจริง: Project-Based Learning (PBL)



กิจกรรมจำลองสถานการณ์: The Changemaker Simulation

Mission Brief



ภารกิจ (The Mission)

เลือกปัญหาสังคม 1 เรื่อง
และออกแบบนโยบาย/โครงการ
ด้วย Design Thinking



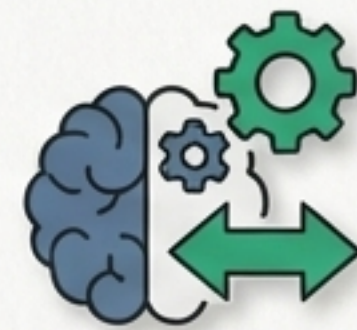
บทบาทสมมติ (Roleplay)

จำลองการประชุมชุมชน
โดยสวมบทบาทผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
(ภาครัฐ, เอกชน, ชาวบ้าน)



นำเสนอ (Pitch)

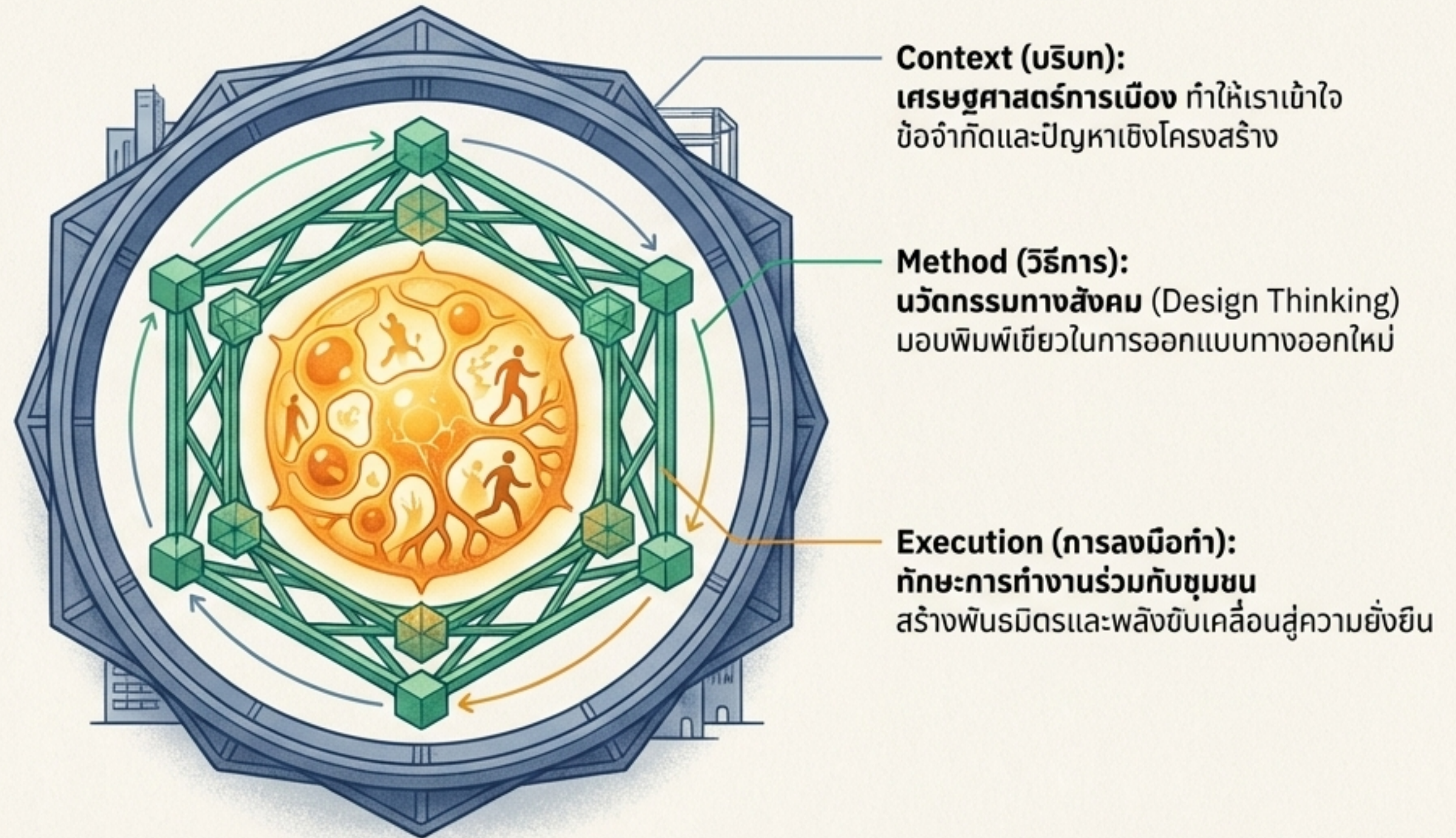
นำเสนอแนวคิดต่อชั้นเรียน
เพื่อรับฟังข้อวิจารณ์



สะท้อนคิด (Reflection & Peer Review)

เขียนประเมินประสบการณ์
ตนเองและให้ข้อเสนอแนะเพื่อน
เพื่อพัฒนาทักษะการคิดร่วมกัน

สังเคราะห์บทเรียน: จากความเข้าใจระบบ สู่การสร้างการเปลี่ยนแปลง



ทฤษฎีเพียงอย่างเดียวไม่สามารถเปลี่ยนโลกได้
การเปลี่ยนแปลงที่แท้จริงเกิดจากการออกแบบที่ตอบโจทย์ และการลงมือทำร่วมกับชุมชน